

2008 年度春期

# 電子計算機概論 I

(数学科)

(担当: 角皆)

# 「計算する」とは？

- 「計算」の定式化
- 「計算」の実現
- 「計算」の量と質

「計算」

||

計算機で行なえること

- アナログ計算機
- デジタル計算機
  - ★ プログラム機構方式
  - ★ プログラム入力方式
  - ★ プログラム内蔵方式  
(von Neumann 方式)
- 量子計算機

- 「計算」の実現: 計算機
  - ★ 数の表し方・二進法・Boole 代数
  - ★ 計算機の実現  
論理回路・演算回路・順序回路
  - ★ 計算(プログラム)の実際  
簡易アセンブラ

- 「計算」の定式化
  - ★ 計算機のモデル化  
有限オートマトンなど
  - ★ 計算可能性の理論
- 「計算」の量と質
  - ★ 計算量の理論

計算機内では

全てのデータは 0, 1 の組 (列) で表される。

情報の最小単位:

0 か 1 か : **bit (binary digit)**

実際には幾つかの **bit** を組にして一度に扱う  
(通常は 8 **bit** = 1 **byte (octet)**)

1 **byte** で  $2^8 = 256$  通りの値を表せる

## 数の表し方: 二進法

正の整数の場合、1 byte で

$$0 \leq x \leq 2^8 - 1 = 255$$

の値が表せる



十進	二進
0	00000000
1	00000001
2	00000010
3	00000011
4	00000100
5	00000101
⋮	⋮
253	11111101
254	11111110
255	11111111

## 二進の九九 (一一?) の表

+	0	1
0	0	1
1	1	10

×	0	1
0	0	0
1	0	1

二進では桁数が多くて煩わしい

→ 十六進 (hexadecimal) 表記

十進	二進	十六進	十進	二進	十六進
0	0000	0	8	1000	8
1	0001	1	9	1001	9
2	0010	2	10	1010	a
3	0011	3	11	1011	b
4	0100	4	12	1100	c
5	0101	5	13	1101	d
6	0110	6	14	1110	e
7	0111	7	15	1111	f

十進	二進	十六進
0	00000000	0x00
1	00000001	0x01
2	00000010	0x02
3	00000011	0x03
4	00000100	0x04
5	00000101	0x05
⋮	⋮	⋮
253	11111101	0xfd
254	11111110	0xfe
255	11111111	0xff

練習問題:  
十六進の九九 (FF?) の表を作ってみよう。

	0	1	2	...	e	f
0						
1						
2						
⋮						
e						
f						

## 文字の表し方:

符号化 (**coding**) して数値 (文字番号) で表す  
(文字コード)

### アスキーコード (**ASCII code**) 対応表

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	a	b	c	d	e	f
2		!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	+	,	-	.	/
3	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?
4	@	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O
5	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	\	]	^	_
6	'	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	

負の数 (符号付き整数) を表すには?  
(- も 0, 1 で表す)

単純に考えると、

- 符号に 1 bit (正なら 0・負なら 1)
- 絶対値に残り 7 bit ( $0 \leq |x| \leq 2^7 - 1$ )

→ 欠点あり

- 0 が 2 通りに表される (+0, -0)
- 演算で正負の場合分けが面倒

→ 他にもっと良い方法はないか?