

## 計算の理論

命令の実行 (= 「計算」) とは、

レジスタまたは主記憶の  
現在の値 (状態) に従って、

その値を変更 (書込) すること

であった。

プログラム内蔵方式 (von Neumann 型) では、プログラム・データを区別なくメモリ上に置いていたが、やはり本質的に違うもの。

- プログラム: 一つの問題では固定
- データ: 可変な入力



どんな (有効な) データ (入力) が来ても、  
所定の出力を返すことが要請される。

或る問題の「計算が可能」

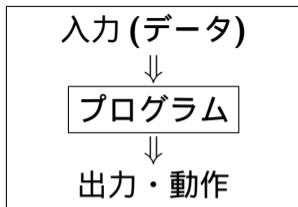


その計算を行なうプログラムが存在



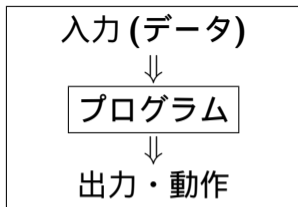
計算機の機能 (= 「計算」のモデル)  
を決めて議論する

ここでは、代表的な「計算のモデル」を  
幾つか紹介する。



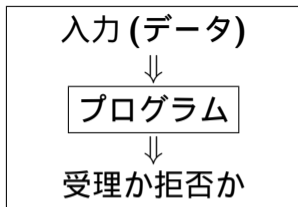
原理・理論を考える際には、  
出力は最も単純に「0 か 1 か」とする。

- 0 : 拒否 (reject)
- 1 : 受理 (accept)



原理・理論を考える際には、  
出力は最も単純に「0 か 1 か」とする。

- 0 : 拒否 (reject)
- 1 : 受理 (accept)



解くべき「問題」：入力を受理する条件

## 「問題」の例

入力の範囲: 文字  $a, b$  から成る文字列

- $a$  と  $b$  との個数が同じ
- $a$  が幾つか続いた後に  
 $b$  が幾つか続いたもの
- $a$  で始まり  $a, b$  が交互に並んで  $b$  で終わる
- 同じ文字列 2 回の繰返しから成る
- 回文 (palindrome)

などなど

それぞれの「問題」に対し、  
定められた計算モデルで、  
受理 / 拒否判定が可能 (問題が解ける) か？

受理される文字列が  
「文法的に正しい」文字列だと思えば、

「問題」とは「文法 (言語)」である。

「文法的に正しい」かどうかの判定  
… 「構文解析」



それぞれの「問題」に対し、  
定められた計算モデルで、  
受理 / 拒否判定が可能 (問題が解ける) か？

受理される文字列が  
「文法的に正しい」文字列だと思えば、

「問題」とは「文法 (言語)」である。

「文法的に正しい」かどうかの判定  
… 「構文解析」

それぞれの「問題」に対し、  
定められた計算モデルで、  
受理 / 拒否判定が可能 (問題が解ける) か？

受理される文字列が  
「文法的に正しい」文字列だと思えば、

「問題」とは「文法 (言語)」である。

「文法的に正しい」かどうかの判定  
… 「構文解析」

## 代表的な計算モデル

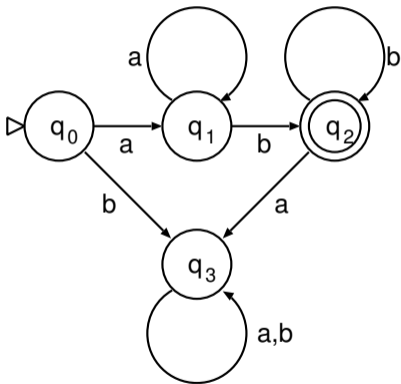
- 有限オートマトン (有限状態機械)
- プッシュダウンオートマトン
- チューリングマシン

## 代表的な計算モデル

- 有限オートマトン (有限状態機械)
- プッシュダウンオートマトン
- チューリングマシン

## 有限オートマトンの例 (状態遷移図による表示)

---



## 有限オートマトンの形式的定義

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

ここに、

- $Q$  : 有限集合 … 状態の集合
- $\Sigma$  : 有限集合 … 入力文字の集合  
“alphabet”
- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q$  : 遷移関数
- $s \in Q$  … 初期状態
- $F \subset Q$  … 受理状態の集合

先の例では、

- $Q = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$

- $\Sigma = \{a, b\}$

- $\delta : Q \times \Sigma \rightarrow Q :$

	$q_0$	$q_1$	$q_2$	$q_3$
$a$	$q_1$	$q_1$	$q_3$	$q_3$
$b$	$q_3$	$q_2$	$q_2$	$q_3$

- $s = q_0 \in Q$

- $F = \{q_2\} \subset Q$

$\Sigma$  : 入力文字の有限集合  $\cdots$  **alphabet**

入力は  $\Sigma$  の元の有限列 (**語**)

$$w = a_1 a_2 \cdots a_n \quad (a_i \in \Sigma)$$

その全体  $\Sigma^*$

$$\Sigma^* := \bigcup_{n=0}^{\infty} \Sigma^n \quad (\Sigma^0 = \{\varepsilon\} : \text{空列})$$

言語 :  $\Sigma^*$  の部分集合

言語  $A \subset \Sigma^*$  に属する語  $w \in A$

$\cdots$  言語  $A$  に於いて “文法的に正しい”



$\Sigma$  : 入力文字の有限集合  $\cdots$  **alphabet**

入力は  $\Sigma$  の元の有限列 (**語**)

$$w = a_1 a_2 \cdots a_n \quad (a_i \in \Sigma)$$

その全体  $\Sigma^*$

$$\Sigma^* := \bigcup_{n=0}^{\infty} \Sigma^n \quad (\Sigma^0 = \{\varepsilon\} : \text{空列})$$

**言語** :  $\Sigma^*$  の部分集合

言語  $A \subset \Sigma^*$  に属する語  $w \in A$

$\cdots$  言語  $A$  に於いて “文法的に正しい”

有限オートマトン  $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  が  
語  $w = a_1 a_2 \cdots a_n$  を受理する  
 $\Updownarrow$

$\exists r_0, r_1, \dots, r_n \in Q :$

- $r_0 = s$
- $\delta(r_{i-1}, a_i) = r_i \quad (i = 1, \dots, n)$
- $r_n \in F$

$L(M) : M$  が受理する語の全体  
…  $M$  が認識する言語

$M$  は言語  $L(M)$  の“文法”で、  
 $M$  が受理する語は“文法的に正しい”

有限オートマトン  $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$  が  
語  $w = a_1 a_2 \cdots a_n$  を受理する  
 $\Updownarrow$

$\exists r_0, r_1, \dots, r_n \in Q :$

- $r_0 = s$
- $\delta(r_{i-1}, a_i) = r_i$  ( $i = 1, \dots, n$ )
- $r_n \in F$

$L(M)$  :  $M$  が受理する語の全体  
…  $M$  が認識する言語

$M$  は言語  $L(M)$  の“文法”で、  
 $M$  が受理する語は“文法的に正しい”

## 有限オートマトンでの計算可能性問題

- 言語  $A \subset \Sigma^*$  に対し、  
     $A$  を認識する有限オートマトン  $M$   
        が存在するか？
- 有限オートマトンによって  
    認識可能な言語はどのようなものか？

→ 正規言語・正規表現

## 有限オートマトンでの計算可能性問題

- 言語  $A \subset \Sigma^*$  に対し、  
     $A$  を認識する有限オートマトン  $M$   
        が存在するか？
- 有限オートマトンによって  
    認識可能な言語はどのようなものか？

→ 正規言語・正規表現

## 演習問題:

$\Sigma = \{a, b\}$  とする。

次の言語を認識する有限オートマトンを構成し、  
状態遷移図で表せ。

- (1)  $A = \{a^{2n}b^{2m+1} \mid n, m \geq 0\}$   
( $a$  が偶数個 (0 個も可) 続いた後に、  
 $b$  が奇数個続く)
- (2)  $B = \{vabbaaw \mid v, w \in \Sigma^*\}$   
(部分列として  $abbaa$  を含む)