

期末試験のお知らせ

7月28日(月) 11:00 ~ 12:30

1-106 教室 (ここじゃない)

- 今日の講義内容まで
- 学生証必携

レポート提出について

期日: **8月4日(月)20時頃まで**

内容:

配布プリントのレポート問題の例のような内容、及び授業に関連する内容で、授業内容の理解または発展的な取組みをアピールできるようなもの

提出方法:

- 授業時に手渡し
- 4-574 室扉のレポートポスト
- 電子メール

定理:

L : 正規言語



L が或る決定性有限オートマトンで
認識される



L が或る非決定性有限オートマトンで
認識される

非決定性有限オートマトンで認識できない
言語が存在する!!

(\iff 正規でない言語が存在する)

例: $A = \{a^n b^n \mid n \geq 0\}$
(a と b との個数が同じ)

証明は部屋割り論法
(の一種の pumping lemma)
による

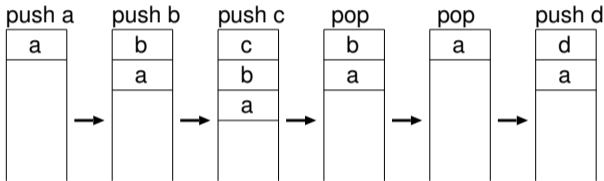
より強力な計算モデルが必要



- プッシュダウンオートマトン
- チューリングマシン

プッシュダウンオートマトン

(非決定性) 有限オートマトンに
プッシュダウンスタックを取り付けたもの



無限 (非有界) の情報を保持できるが、
読み書きは先頭だけ

... LIFO (Last In First Out)

プッシュダウンオートマトンの形式的定義

$$M = (Q; \Sigma; \Gamma; \pm; s; F)$$

- Q : 有限集合 ... 状態の集合
- Σ : 有限集合 ... **alphabet**
- Γ : 有限集合 ... **stack alphabet**
 $\Sigma_\epsilon := \Sigma \cup \{ \epsilon \}; \Gamma_\epsilon := \Gamma \cup \{ \epsilon \}$ と置く。
- $\pm : Q \times \Sigma_\epsilon \times \Gamma_\epsilon \rightarrow \mathcal{P}(Q \times \Gamma_\epsilon)$
: 遷移関数 ... 可能な遷移先全体
- $s \in Q$... 初期状態
- $F \subset Q$... 受理状態の集合

- $(r; y) \in \pm(q; a; x)$ とは、
「入力 a を読んだとき、
状態 q でスタックの先頭が x なら、
スタックの先頭を y に書換えて、
状態 r に移って良い」
ということ (pop; push y)

- $x = y$ は書き換え無し
- $x = "$ は **push** のみ
- $y = "$ は **pop** のみ
- $a = "$ は入力を読まずに遷移

定理:

L : 文脈自由言語



L が或るプッシュダウンオートマトンで
認識される

例: 回文全体の成す言語は文脈自由

- $S \rightarrow aSa | bSb | a | b | "$

問: 回文全体の成す言語を受理する
プッシュダウンオートマトンを構成せよ。

プッシュダウンオートマトンでは

認識できない言語の例

同じ文字列 2 回の繰返しから成る文字列全体

$$A = \{ww \mid w \in \Sigma^*\}$$

入力を読み直せないのが弱点

→ より強力な計算モデルが必要

一つの方法としては、

入力を覚えておくために

プッシュダウンスタックをもう一つ

使えることにする。

実際これで

真により強い計算モデルが得られる。

しかし、通常はこれと同等な

次のような計算モデルを考える。

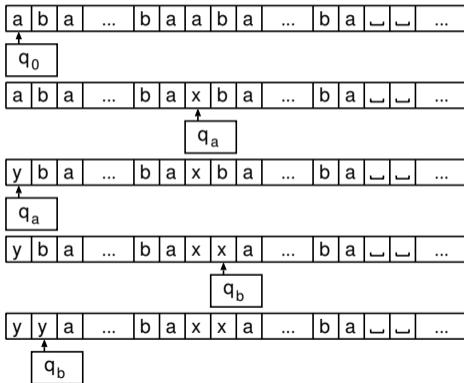
… チューリングマシン

チューリングマシン

- 有限個の内部状態を持つ
- 入力データはテープ上に一区画一文字ずつ書き込まれて与えられる
- データを読み書きするヘッドがテープ上を動く
- 遷移関数は次の形: 内部状態とヘッドが今いる場所の文字とによって、その場所の文字を書き換え、次の内部状態に移り、ヘッドを左か右かに動かす。
- 受理状態または拒否状態に達したら停止するが、停止しないこともある。

(非決定性) チューリングマシンによる

言語 $A = \{ww \mid w \in \Sigma^*\}$ の認識



チューリングマシン T が言語 A を認識する

\Updownarrow

$$A = \left\{ w \in \Sigma^* \mid \begin{array}{l} \text{入力 } w \text{ に対し、} \\ \text{受理状態で停止する} \\ \text{遷移が存在} \end{array} \right\}$$

\Updownarrow

$w \in A \iff$ 入力 w に対し、
受理状態で停止する遷移が存在

チューリングマシン T が言語 A を判定する



T は A を認識し、
かつ、全ての入力に対し必ず停止する



$w \in A \iff$ 入力 w に対し、
受理状態で停止する遷移が存在

かつ

$w \notin A \iff$ 入力 w に対し、
拒否状態で停止する遷移が存在

“Church-Turing の提唱”

「全てのアルゴリズム (計算手順) は、
チューリングマシンで実装できる」

(アルゴリズムと呼べるのは
チューリングマシンで実装できるものだけ)

… 「アルゴリズム」の定式化

“Church-Turing の提唱”

「全てのアルゴリズム (計算手順) は、
チューリングマシンで実装できる」

(アルゴリズムと呼べるのは
チューリングマシンで実装できるものだけ)

… 「アルゴリズム」の定式化

“Church-Turing の提唱”

「全てのアルゴリズム (計算手順) は、
チューリングマシンで実装できる」

(アルゴリズムと呼べるのは
チューリングマシンで実装できるものだけ)

… 「アルゴリズム」の定式化

プログラム内蔵方式 (von Neumann 型)

… プログラムもデータとして保持

→ 一つの機械で様々な計算を柔軟に実現

同様の働きをする

チューリングマシン U が構成できる

… 万能チューリングマシン

(universal Turing machine)

プログラム内蔵方式 (von Neumann 型)

… プログラムもデータとして保持

→ 一つの機械で様々な計算を柔軟に実現

同様の働きをする

チューリングマシン U が構成できる

… 万能チューリングマシン

(universal Turing machine)

プログラム内蔵方式 (von Neumann 型)

… プログラムもデータとして保持

→ 一つの機械で様々な計算を柔軟に実現

同様の働きをする

チューリングマシン U が構成できる

… 万能チューリングマシン

(universal Turing machine)

万能チューリングマシン

全てのチューリングマシンの動作を模倣する

入力: $(\langle M \rangle; w)$

- $\langle M \rangle$: 機械 M の符号化
(プログラムに相当)
- w : M に与える入力データ

出力: 機械 M が入力 w を受理するかどうか

定理

言語

$$A_{\text{TM}} = \left\{ (\langle M \rangle; w) \mid \begin{array}{l} \langle M \rangle : \text{TM } M \text{ の符号化} \\ M \text{ が入力 } w \text{ を受理} \end{array} \right\}$$

は認識可能だが、判定可能ではない。

証明は一種の対角線論法による。

(Russell のパラドックス風)

定理

言語

$$A_{\text{TM}} = \left\{ (\langle M \rangle; w) \mid \begin{array}{l} \langle M \rangle : \text{TM } M \text{ の符号化} \\ M \text{ が入力 } w \text{ を受理} \end{array} \right\}$$

は認識可能だが、判定可能ではない。

証明は一種の対角線論法による。

(Russell のパラドックス風)

A_{TM} を判定する TM U があったとする。

入力 $\langle M \rangle$ に対し、

- M が $\langle M \rangle$ を受理するなら拒否
- M が $\langle M \rangle$ を拒否するなら受理

となる TM D が (U を使って) 作れる。

これに、入力 $\langle D \rangle$ を喰わせよ。

A_{TM} を判定する TM U があったとする。

入力 $\langle M \rangle$ に対し、

- M が $\langle M \rangle$ を受理するなら拒否
- M が $\langle M \rangle$ を拒否するなら受理

となる TM D が (U を使って) 作れる。

これに、入力 $\langle D \rangle$ を喰わせよ。

A_{TM} を判定する TM U があったとする。

入力 $\langle M \rangle$ に対し、

- M が $\langle M \rangle$ を受理するなら拒否
- M が $\langle M \rangle$ を拒否するなら受理

となる TM D が (U を使って) 作れる。

これに、入力 $\langle D \rangle$ を喰わせよ。

さて、本講義最後の話題は、

計算量

について

計算量

- **時間計算量**: 計算に掛かるステップ数
(TM での計算の遷移の回数)
- **空間計算量**: 計算に必要なメモリ量
(TM での計算で使うテープの区画数)

通常は、決まった桁数の四則演算 1 回を
1 ステップと数えることが多い。

入力データ長 n に対する
増加のオーダー (Landau の O -記号) で表す

問題を解くアルゴリズムによって決まる

… アルゴリズムの計算量

→ アルゴリズムの効率 の評価

問題の計算量:

その問題を解くアルゴリズムの計算量の 下限

最も効率良く解くと、どれ位で解けるか

= どうしてもどれ位必要か

= どれ位難しい問題か

→ 問題の難しさ の評価

例:

- 加法: $O(n)$

- 乗法: $O(n^2)$

かと思いきや $O(n \log n \log \log n)$
(高速フーリエ変換 (FFT))

例:

- 加法: $O(n)$

- 乗法: $O(n^2)$
かと思いきや $O(n \log n \log \log n)$
(高速フーリエ変換 (FFT))

重要な難しさのクラス:

多項式時間 P $\dots \exists k : O(n^k)$

“事実上計算可能な難しさ”

大体

「しらみつぶし」が入ると

$O(2^n)$ 程度以上になる (指数時間 EXP)

“事実上計算不可能”

例: 素数判定 (PRIMES)

試行除算 (小さい方から割っていく) だと
 $O(n^k 2^{n/2})$ くらい掛かりそう

実は多項式時間で解ける!!

Agrawal-Kayal-Saxena

“PRIMES is in P” (2002)

(出版は

Ann. of Math. 160(2) (2004),781-793.)

例: 素数判定 (PRIMES)

試行除算 (小さい方から割っていく) だと
 $O(n^k 2^{n/2})$ くらい掛かりそう

実は多項式時間で解ける!!

Agrawal-Kayal-Saxena

“PRIMES is in P” (2002)

(出版は

Ann. of Math. 160(2) (2004),781-793.)

このような効率の良い素数判定は、
具体的に素因数を見付けている訳ではない。

素因数分解は P であるかどうか未解決
(多項式時間アルゴリズムが知られていない)

素因数分解の困難さを利用した暗号方式
… **RSA 暗号** (Rivest-Shamir-Adleman)

鍵となる整数 n の素因数分解を
知っていれば解読できるが、
知らないと解読できない。

→ 来年春期の「応用数学Ⅰ」で

このような効率の良い素数判定は、
具体的に素因数を見付けている訳ではない。

素因数分解は P であるかどうか未解決
(多項式時間アルゴリズムが知られていない)

素因数分解の困難さを利用した暗号方式
… **RSA 暗号** (Rivest-Shamir-Adleman)

鍵となる整数 n の素因数分解を
知っていれば解読できるが、
知らないと解読できない。

→ 来年春期の「応用数学Ⅰ」で

計算量にも“非決定性”の概念がある

あてずっぽうを許して、
うまくいけばどの位で解けるか
= 答を知って、その検証にどの位かかるか

非決定性多項式時間 (NP):

非決定性の計算モデルで多項式時間で解ける

例: 素因数分解は NP

… 素因数を知っていれば割算 1 回だけ

未解決問題 (P vs NP Problem)

$$P = NP$$

であるか否か？

“The Millennium Problems”

の 7 つの問題のうちの 1 つ
(賞金 \$1M)

未解決問題 (P vs NP Problem)

$$P = NP$$

であるか否か？

“The Millennium Problems”

の 7 つの問題のうちの 1 つ
(賞金 \$1M)

秋期「電子計算機概論II」について

- 担当: 谷口 肇 先生

- 内容 (予定):

? コンパイラの実装について
? 構文解析など

引続いての履修をお奨めします。

おしまい