

4 簡易モデル上でのアセンブリ言語により、自然数 n に対して、1 から n までの和を計算するプログラムを作成せよ。

- 実行前 (入力): ラベル A の場所に数値 n が書き込まれている
- 実行後 (出力): ラベル C の場所に計算結果の数値が書き込まれている
- ラベル A の場所以外は入力 n に依存してはならない