### 代表的な計算モデル

• 有限オートマトン(有限状態機械)

• プッシュダウンオートマトン

• チューリングマシン

### 有限オートマトンの形式的定義

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

ここに、

- Q:有限集合 · · · 状態の集合
- Σ:有限集合 · · · 入力文字の集合: "alphabet"
- $\delta: Q \times \Sigma \rightarrow Q$ : 遷移関数
- s ∈ Q · · · 初期状態
- F ⊂ Q · · · 受理状態の集合

Σ: 入力文字の有限集合 · · · alphabet

入力は 
$$\Sigma$$
 の元の有限列 ( 語, word )  $w = a_1 a_2 \cdots a_n$   $(a_i \in \Sigma)$ 

その全体 Σ\*

$$\Sigma^* := \bigsqcup_{n=0}^{\infty} \Sigma^n \qquad (\Sigma^0 = \{\epsilon\} : 空列)$$

言語 (language): Σ\* の部分集合

言語  $A \subset \Sigma^*$  に属する語  $w \in A$ 

··· 言語 A に於いて"文法に適っている"

--計算機数学 3---

# <u>有限オートマトンによる語の受理</u>

有限オートマトン 
$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$
 が 語  $w = a_1 a_2 \cdots a_n \in \Sigma^*$  を受理 (accept) する  $\updownarrow$ 

 $\exists r_0, r_1, \ldots, r_n \in Q:$ 

- $r_0 = s$
- $\delta(r_{i-1}, a_i) = r_i \ (i = 1, ..., n)$
- $r_n \in F$

L(M): M が受理する語の全体 ⊂ ∑\*

··· M が認識 (recognize) する言語

M は言語 L(M) の "文法" で、 M が受理する語は "文法に適っている"

## 有限オートマトンでの計算可能性問題

言語 A ⊂ Σ\* に対し、
A を認識する有限オートマトン M
が存在するか?

有限オートマトンによって 認識可能な言語はどのようなものか?

→ 正規言語・正規表現

## 語の演算

語 
$$v = a_1 \cdots a_k, w = b_1 \cdots b_l \in \Sigma^*$$
 に対し  $vw := a_1 \cdots a_k b_1 \cdots b_l$  : 連結・連接 (concatnation)

連接演算により Σ\* は単位的自由半群を成す

$$S = (S, \cdot)$$
: 半群 (semigroup)



 $\cdot: S \times S \longrightarrow S:$  二項演算で結合律を満たす

# 正規演算

### 言語 A,B C Σ\* に対し、

```
A∪B := {w|w∈Aまたはw∈B}: 和集合演算
```

 $\bullet \ \mathsf{A}\mathsf{B} = \mathsf{A} \circ \mathsf{B} := \{ vw | v \in \mathsf{A}, w \in \mathsf{B} \}$ 

:連結(連接)演算

•  $A^* := \{w_1 w_2 \cdots w_n | n \ge 0, w_i \in A\}$ 

: star 演算

(言語全体の集合  $\mathcal{P}(\Sigma^*)$  上の演算)

## 正規表現 (regular expression)

- 空集合記号 ∅ は正規表現
- 空列記号 ε は正規表現
- 各文字 α ∈ Σ は正規表現
- 正規表現 R,S に対し (R∪S) は正規表現((R|S) とも書く)
- 正規表現 R,S に対し (R∘S) は正規表現((RS) とも書く)
- 正規表現 R に対し R\* は正規表現
- 以上のものだけが正規表現

・・・ 帰納的導出による定義

# 正規言語 (regular language)

### 正規表現 R に対し、言語 L(R) を次で定める:

- $L(\emptyset) = \emptyset$
- $L(\varepsilon) = \{\varepsilon\}$
- $L(\alpha) = \{\alpha\} \ (\alpha \in \Sigma)$
- $L(R \cup S) = L(R) \cup L(S)$
- $L(R \circ S) = L(R) \circ L(S)$
- $L(R^*) = L(R)^*$

#### 正規表現で表される言語 … 正規言語

定理:

L: 正規言語



L が或る有限オートマトンで認識される

このような一般論を考えるには、 有限オートマトンの概念を 少し一般化する方が良い

> ・・・ 非決定性有限オートマトン (Non-deterministic finite automaton)

定理:

L:正規言語



L が或る有限オートマトンで認識される

このような一般論を考えるには、 有限オートマトンの概念を 少し一般化する方が良い

> ··· 非決定性有限オートマトン (Non-deterministic finite automaton)

その説明の前に、今回は、

ここで現れる色々な概念を

集合・写像などの言葉を用いて記述する練習

(演習問題)

演習問題:  $\Sigma$  を alphabet とする。以下を記述せよ。

(1) L:言語

- (a) 文字  $\alpha \in \Sigma$  に対し、語に左 (resp. 右)から文字  $\alpha$  を連接させる写像  $\ell_{\alpha}$  (resp.  $r_{\alpha}$ )
- (b) 語  $w \in \Sigma^*$  に対し、語に左 (resp. 右)から 文字列 w を連接させる写像  $\ell_w$  (resp.  $r_w$ ) (語の長さ |w| に関する帰納的定義で)
- (c) 語  $w \in \Sigma^*$  の後に連接すると L の元になる 語全体の成す集合  $S_L(w)$  を与える写像  $S_L$

- (2)  $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ : 有限オートマトン
  - (a) 状態  $q \in Q$  にいる所から出発して語  $w \in \Sigma^*$  を読んだ後の状態  $\widetilde{\delta}(q,w)$  を与える写像  $\widetilde{\delta}$  (語の長さ |w| に関する帰納的定義で)
  - (b) 特に、M が語  $w \in \Sigma^*$  を読んだ後の状態を与える写像  $\widetilde{\delta}_0$
  - (c) M が認識する言語 L(M)
  - (d) より一般に、語  $w \in \Sigma^*$  を読んだ後に、続けて読めば受理される語全体の成す集合  $S_M(w)$ を与える写像  $S_M$

### 「非決定性」とは

・・・ あてずっぽう有り

状態の遷移先を一意に決めない (幾つかあって分岐していく)

*→* どれかが受理すれば **OK!!** 

- 手分けをして誰かが受理出来れば良い
- どの道を辿れば良いか知っていて、受理が検証出来れば良い

と考えることも出来る

## 非決定性有限オートマトンの形式的定義

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

ここに、

- Q:有限集合 · · · 状態の集合
- Σ:有限集合 · · · alphabet,  $\Sigma_{\varepsilon} := \Sigma \cup \{\varepsilon\}$
- $\delta: Q \times \Sigma_{\varepsilon} \to \mathcal{P}(Q)$ : 遷移関数
  - · · · 可能な遷移先全体の集合を与える
- s ∈ Q · · · 初期状態
- F ⊂ Q · · · 受理状態の集合

### 非決定性有限オートマトンによる語の受理

非決定性有限オートマトン

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

が、語  $w \in \Sigma^*$  を受理する

$$\exists a_1, a_2, \cdots, a_n \in \Sigma_{\varepsilon} : w = a_1 a_2 \cdots a_n$$

 $\exists r_0, r_1, \ldots, r_n \in Q:$ 

- $r_0 = s$
- $r_i \in \delta(r_{i-1}, a_i)$  ( $i = 1, \ldots, n$ )
- $r_n \in F$

L(M): M が受理する語の全体

··· M が<mark>認識</mark>する言語

### 非決定性有限オートマトンによる語の受理

•  $\mathbf{r}_i \in \delta(\mathbf{r}_{i-1}, \epsilon)$  とは、 「入力を読まずに 状態  $\mathbf{r}_{i-1}$  から状態  $\mathbf{r}_i$  に移って良い」 ということ

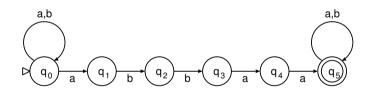
- $\delta(\mathbf{r_{i-1}}, \mathbf{a_i}) = \emptyset$  (矢印が出ていない) ということもある
  - → 受理されない分岐の

行き止まりに入ってしまった

── 他の分岐が生きていれば問題無し

### 非決定性有限オートマトンの例

# (状態遷移図による表示)



定理:

L:正規言語

1

L が或る非決定性有限オートマトンで 認識される

これは比較的容易

正規言語の帰納的定義に沿って構成

定理:

L:正規言語



L が或る非決定性有限オートマトンで 認識される

これは比較的容易

正規言語の帰納的定義に沿って構成

## 正規言語を認識する NFA の構成

#### 正規言語:

- $L(\emptyset) = \emptyset$
- $L(\varepsilon) = \{\varepsilon\}$
- $L(\alpha) = \{\alpha\}$
- $L(R \cup S) = L(R) \cup L(S)$
- $L(R \circ S) = L(R) \circ L(S)$
- $L(R^*) = L(R)^*$
- (1) 言語  $L(\emptyset), L(\varepsilon), L(\mathfrak{a})$  を認識する NFA を構成
- **(2)** 言語 A,B を認識する **NFA** から、

言語  $A \cup B, A \circ B, A^*$  を認識する NFA を構成

### $A \cup B$ を認識する非決定性有限オートマトンの構成

