

代表的な計算モデル

- 有限オートマトン（有限状態機械）
- プッシュダウンオートマトン
- チューリングマシン

有限オートマトンでの計算可能性問題

- 言語 $A \subset \Sigma^*$ に対し、
 A を認識する有限オートマトン M
が存在するか？
- 有限オートマトンによって
認識可能な言語はどのようなものか？

→ 正規言語・正規表現

語の演算

語 $v = a_1 \dots a_k, w = b_1 \dots b_l \in \Sigma^*$ に対し

$$vw := a_1 \dots a_k b_1 \dots b_l$$

: 連結・連接 (concatnation)

連接演算により Σ^* は単位的自由半群を成す

$S = (S, \cdot)$: 半群 (semigroup)



$\cdot : S \times S \longrightarrow S$: 二項演算で結合律を満たす

正規演算

言語 $A, B \subset \Sigma^*$ に対し、

- $A \cup B := \{w | w \in A \text{ または } w \in B\}$
: 和集合演算
- $AB = A \circ B := \{vw | v \in A, w \in B\}$
: 連結(連接)演算
- $A^* := \{w_1 w_2 \cdots w_n | n \geq 0, w_i \in A\}$
: star 演算
(言語全体の集合 $\mathcal{P}(\Sigma^*)$ 上の演算)

正規表現 (regular expression)

- 空集合記号 \emptyset は正規表現
- 空列記号 ϵ は正規表現
- 各文字 $a \in \Sigma$ は正規表現
- 正規表現 R, S に対し
 $(R \cup S)$ は正規表現 (($R|S$) とも書く)
- 正規表現 R, S に対し
 $(R \circ S)$ は正規表現 ((RS) とも書く)
- 正規表現 R に対し R^* は正規表現
- 以上のものだけが正規表現

… 帰納的導出による定義

正規言語 (regular language)

正規表現 R に対し、言語 $L(R)$ を次で定める：

- $L(\emptyset) = \emptyset$
- $L(\varepsilon) = \{\varepsilon\}$
- $L(a) = \{a\} (a \in \Sigma)$
- $L(R \cup S) = L(R) \cup L(S)$
- $L(R \circ S) = L(R) \circ L(S)$
- $L(R^*) = L(R)^*$

正規表現で表される言語 … 正規言語

定理 :

L : 正規言語



L が或る有限オートマトンで認識される

このような一般論を考えるには、
有限オートマトンの概念を
少し一般化する方が良い

… 非決定性有限オートマトン
(Non-deterministic finite automaton)

その説明の前に、今回は、

ここで現れる色々な概念を

集合・写像などの言葉を用いて記述する練習

(演習問題)

演習問題: Σ を alphabet とする。以下を記述せよ。

(1) L : 言語

- (a) 文字 $a \in \Sigma$ に対し、語に左 (resp. 右) から文字 a を連接させる写像 ℓ_a (resp. r_a)
- (b) 語 $w \in \Sigma^*$ に対し、語に左 (resp. 右) から文字列 w を連接させる写像 ℓ_w (resp. r_w)
(語の長さ $|w|$ に関する帰納的定義で)
- (c) 語 $w \in \Sigma^*$ の後に連接すると L の元になる語全体の成す集合 $S_L(w)$ を与える写像 S_L

(2) $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$: 有限オートマトン

- (a) 状態 $q \in Q$ にいる所から出発して語 $w \in \Sigma^*$ を読んだ後の状態 $\tilde{\delta}(q, w)$ を与える写像 $\tilde{\delta}$
(語の長さ $|w|$ に関する帰納的定義で)
- (b) 特に、 M が語 $w \in \Sigma^*$ を読んだ後の状態を与える写像 $\tilde{\delta}_0$
- (c) M が認識する言語 $L(M)$
- (d) 状態 $q \in Q$ にいる所から出発して、その後に読めば受理される語全体の成す集合 $\varphi_M(q)$ を与える写像 φ_M

「非決定性」とは … あてずっぽう有り

状態の遷移先を一意に決めない

(幾つかあって分岐していく)

→ どれかが受理すればOK !!

- 手分けをして誰かが受理出来れば良い
- どの道を辿れば良いか知っていて、
 受理が検証出来れば良い

と考えることも出来る

「非決定性」とは … あてずっぽう有り

状態の遷移先を一意に決めない

(幾つかあって分岐していく)

→ どれかが受理すればOK !!

- 手分けをして誰かが受理出来れば良い
- どの道を辿れば良いか知っていて、
 受理が検証出来れば良い

と考えることも出来る

非決定性有限オートマトンの形式的定義

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

ここに、

- Q : 有限集合 … 状態の集合
- Σ : 有限集合 … **alphabet**, $\Sigma_\varepsilon := \Sigma \cup \{\varepsilon\}$
- $\delta : Q \times \Sigma_\varepsilon \rightarrow \mathcal{P}(Q)$: 遷移関数
… 可能な遷移先全体の集合を与える
- $s \in Q$ … 初期状態
- $F \subset Q$ … 受理状態の集合

非決定性有限オートマトンによる語の受理

非決定性有限オートマトン

$$M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$$

が、語 $w \in \Sigma^*$ を受理する
 \Updownarrow

$$\exists a_1, a_2, \dots, a_n \in \Sigma_\varepsilon : w = a_1 a_2 \cdots a_n$$

$$\exists r_0, r_1, \dots, r_n \in Q :$$

- $r_0 = s$
- $r_i \in \delta(r_{i-1}, a_i) \ (i = 1, \dots, n)$
- $r_n \in F$

$L(M) : M$ が受理する語の全体

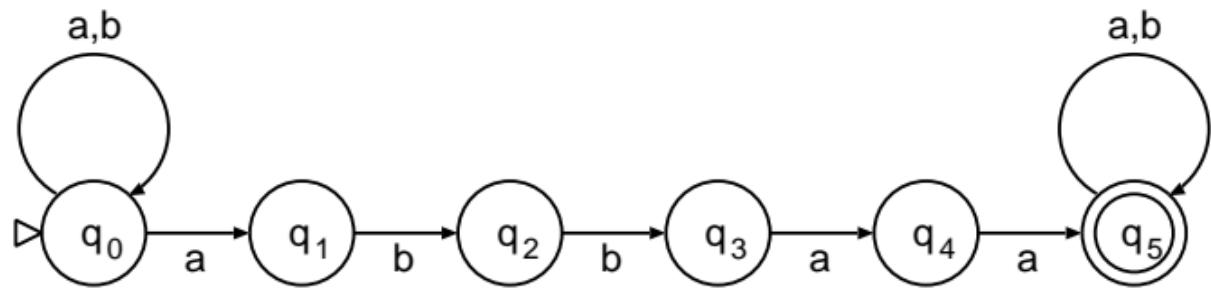
… M が認識する言語

非決定性有限オートマトンによる語の受理

- $r_i \in \delta(r_{i-1}, \varepsilon)$ とは、
「入力を読まずに
状態 r_{i-1} から状態 r_i に移って良い」
ということ
- $\delta(r_{i-1}, a_i) = \emptyset$ (矢印が出ていない)
ということもある
→ 受理されない分岐の
行き止まりに入ってしまった
→ 他の分岐が生きていれば問題無し

非決定性有限オートマトンの例

(状態遷移図による表示)



定理：

L : 正規言語



L が或る**非決定性**有限オートマトンで
認識される

これは比較的容易

正規言語の帰納的定義に沿って構成

定理：

L : 正規言語



L が或る**非決定性**有限オートマトンで
認識される

これは比較的容易

正規言語の帰納的定義に沿って構成

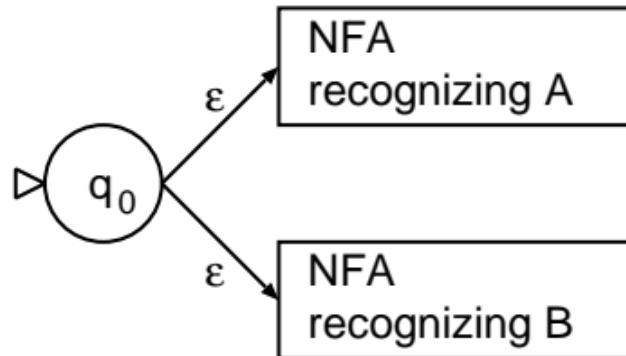
正規言語を認識する NFA の構成

正規言語 :

- $L(\emptyset) = \emptyset$
- $L(\varepsilon) = \{\varepsilon\}$
- $L(a) = \{a\}$
- $L(R \cup S) = L(R) \cup L(S)$
- $L(R \circ S) = L(R) \circ L(S)$
- $L(R^*) = L(R)^*$

- (1) 言語 $L(\emptyset), L(\varepsilon), L(a)$ を認識する NFA を構成
- (2) 言語 A, B を認識する NFA から、
言語 $A \cup B, A \circ B, A^*$ を認識する NFA を構成

$A \cup B$ を認識する非決定性有限オートマトンの構成



これを形式的な定式化の下で書き下すには？

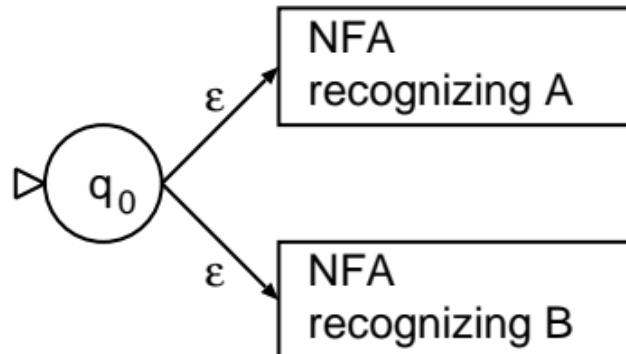
A を認識する NFA $M_A = (Q_A, \Sigma, \delta_A, s_A, F_A)$

B を認識する NFA $M_B = (Q_B, \Sigma, \delta_B, s_B, F_B)$

→ $A \cup B$ を認識する NFA $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$

を構成

$A \cup B$ を認識する非決定性有限オートマトンの構成



これを形式的な定式化の下で書き下すには？

A を認識する NFA $M_A = (Q_A, \Sigma, \delta_A, s_A, F_A)$

B を認識する NFA $M_B = (Q_B, \Sigma, \delta_B, s_B, F_B)$

→ $A \cup B$ を認識する NFA $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$

を構成

このようなことを考えるときには、
いろいろ準備しておくと良い

例：NFA $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ において、
受理状態は一つとして良い

「として良い」とは？

NFA $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ に対し、
NFA $M' = (Q', \Sigma, \delta', s', F')$ で、
 $L(M) = L(M')$ かつ $\#F' = 1$ なるものが存在する。

このようなことを考えるとには、
いろいろ準備しておくと良い

例：NFA $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ において、
受理状態は一つとして良い

「として良い」とは？

NFA $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ に対し、
NFA $M' = (Q', \Sigma, \delta', s', F')$ で、
 $L(M) = L(M')$ かつ $\#F' = 1$ なるものが存在する。

このようなことを考へるときには、
いろいろ準備しておくと良い

例：NFA $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ において、
受理状態は一つとして良い

「として良い」とは？

NFA $M = (Q, \Sigma, \delta, s, F)$ に対し、
NFA $M' = (Q', \Sigma, \delta', s', F')$ で、
 $L(M) = L(M')$ かつ $\#F' = 1$ なるものが存在する。

言語 $A \cup B, A \circ B, A^*$ を認識する NFA の構成

A を認識する NFA $M_A = (Q_A, \Sigma, \delta_A, s_A, F_A)$

B を認識する NFA $M_B = (Q_B, \Sigma, \delta_B, s_B, F_B)$

から

$A \cup B, A \circ B, A^*$ を認識する NFA を構成